big 180x141

medium 98x98

1st:

- odyssey

La Magnavox Odyssey, ou simplement Odyssey est une console commercialisée par Magnavox en septembre 1972 aux États-Unis, puis en 1973 dans le reste du monde.

Sa production s'est arrêtée en 1975.

Elle se présente sous la forme d'une boîte blanche avec un système de carte de jeu.

L'Odyssey peut afficher simultanément trois points carrés distincts à l'écran, en monochrome noir et blanc, et permet un comportement différent pour chacun des points en fonction du jeu.

Elle fut vendue à 350.000 exemplaires.

- telstar

La Telstar est une console de jeu vidéo de première génération produite par la société américaine Coleco et commercialisée à partir de 1976 jusqu'en 1978.

Originellement, la console était un clone de Pong avant d'être déclinée sous plusieurs variantes.

Les jeux sont directement intégrés dans la console.

Elle fut vendue à 1 million d'exemplaire.

- color tv-game

Les Color TV-Game sont les premières consoles de salon de Nintendo. Il en existe cinq versions, sorties uniquement au Japon.

Elles furent produites entre 1977 et 1980.

Les jeux sont directement intégrés dans la console.

Toutes versions comprises, elles furent vendues à 3 millions d’exemplaires.

2nd:

- fairchild

La Fairchild Channel F est une console de jeux vidéo produite par Fairchild Semiconductor.

Sortie en novembre 1976 en Amérique du Nord, la console est notable pour être la première au monde basée sur un système de cartouches, ainsi que la première à disposer d'un microprocesseur.

Sa production s’est arrêtée en 1983 avec 250.000 exemplaires vendus.

- atari 2600

L’Atari 2600, à l’origine appelée Atari VCS, est une console de jeux vidéo produite par Atari entre 1977 et 1992.

C’est la troisième console à cartouches, après la Channel F de Fairchild et la RCA Studio II.

Avec 27 millions d’unités vendues, l’Atari 2600 est la console la plus populaire de sa génération

- intellivion

L'Intellivision est une console de jeux vidéo produite par Mattel et sortie en 1979.

Sa production a stoppé en 1984.

L'Intellivision fut la première console de jeux 16 bits.

Elle s’est vendue à 7 millions d’exemplaires.

- colecovision

La ColecoVision est une console de jeu vidéo commercialisée par Coleco (Connecticut Leather Company), sortie en août 1982.

Sa production s’est achevée en 1985.

Elle propose des graphismes et des manettes similaires aux jeux d'arcade de l'époque.

Elle disposait également d’un module permettant de jouer au x jeux de l’Atari 2600.

Elle fut vendue à 3 millions d’unités.

3rd:

- nes

Le Nintendo Entertainment System, par abréviation NES est une console de jeux vidéo de génération 8 bits fabriquée par l'entreprise japonaise Nintendo et distribuée à partir de 1985 jusqu’en 2003.

Elle fut vendue à 62 millions d’exemplaires et est actuellement la 13ème console la plus vendue de tous les temps.

Elle est la console avec la plus longue longévité.

- master system

La Master System ou Sega Master System (aussi abrégé SMS) est une console de jeux vidéo de troisième génération, conçue et commercialisée par le constructeur japonais Sega Enterprises, Ltd.

Elle sort en 1985, sous le nom Sega Mark III au Japon.

Sa production se termine en 1996.

Elle fut vendue à 18 millions d’unités.

- atari 7800

L'Atari 7800 est une console de jeux vidéo 8-bit de troisième génération, conçue et commercialisée par le constructeur américain Atari. Elle est sortie début 1986 et finit sa production en 1991.

Un clavier était vendu pour servir d’ordinateur.

Elle fut vendue à 4.3 millions d’exemplaires.

- gx-4000

La GX-4000 est une console de jeux vidéo 8 bits d'Amstrad mise en vente entre 1990 et 1991.

Elle fut considérée comme un échec commercial avec seulement 150.000 ventes.

Seulement 26 jeux sont sortis sur la console.

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////

carrousel

-largeur 779 pixels

-hauteur 448 pixels